DEPLOYMENT DESKTOP

1. Actualizar registro de versiones.
2. Lanzar en ambiente desarrollo.
3. Actualizar versión en fuente.
4. Quitar clave de la ventana de acceso.
5. Generar versión.
6. Actualizar archivos de la compilación.
7. Actualizar sql de lanzamiento de versión.
8. Crear y etiquetar actualizador.
9. Cargar actualizador en folder público.
10. Lanzar en productivo.
11. Indicar con un apuntador la versión lanzada en el
12. Registro de versiones.
13. Sincronizar con la nube la versión fuente.

DEPLOYMENT WEB APP

1. Cargar Git Bash
2. En la linea de comandos ejecutar:
   1. git config --global user.name "Carlos Pleitez"
   2. git config --global user.email [carlos.pleitez@hotmail.com](mailto:carlos.pleitez@hotmail.com)
3. Ingresar al sitio heroku.com y registrarse (sign Up) seleccionando como lenguaje el PHP
4. Ingresar al sitio devcenter.heroku.com/articles/heroku-cli
5. Descargar e instalar “The Heroku CLI”
6. En la línea de comandos ejecutar:
   1. Heroku login
   2. Presione cualquier tecla, en el navegador se cargará una pagina para confirmar un sesionamiento automático
   3. Solo presione clic a la petición
7. En sublime, en la raíz de nuestro proyecto crear el archivo “Procfile” si extensión y escribe dentro de él para decirle a heroku cuál es nuestro folder público:
   1. web: vendor/bin/heroku-php-apache2 public/
8. En la consola de Git Bash cambiate al folder de tu proyecto y ejecuta:
   1. git init
   2. git add .
   3. git commit -m “first project commit”
9. En la consola Git Bash, para crear el espacio para nuestro proyecto en la nube, ejecutar:
   1. heroku create
10. Visita la url que se muestra como resultado, para confirmar que ya tienes publicado el sitio
11. En la consola Git Bash generamos nuestra llave local y la mostramos para copiarla:
    1. php artisan key:generate –show
    2. heroku config:set APP\_KEY=pegar aquí la llave anteriormente copiada
12. Subir los archivos del proyecto ejecutando:
    1. git push heroku master
13. Para cargar nuestra WebApp en el navegador ejecutar:
    1. heroku open
14. Fin

CLASES

ESTRUCUTRAS DE CONTROL

Arrays

$arreglo = [

[‘titulo’] => ‘uno’,

[‘titulo’] => ‘dos’,

[‘titulo’] => ‘tres’,

[‘titulo’] => ‘cuatro’,

];